TORNEIO DE XADREZ IME 2024

REGULAMENTO:

REALIZAÇÃO E ORGANIZAÇÃO:

INTITUTO MILITR DE ENGENHARIA - IME

NORMAS: Nesta competição serão adotadas as Regras de Xadrez da FIDE, traduzidas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), que regulamentam o jogo no tabuleiro. Versão em língua portuguesa em vigor a partir de 1º de janeiro de 2023.

DIREÇÃO:

Cel. Ronaldo Glicério Cabral

ARBITRAGEM:

AF Carlos Carvalho

OBJETIVOS:

A competição tem como objetivo promover o xadrez Militar, por meio da prática do desporto, estreitando os laços de amizade e a confraternização entre todos os enxadristas.

DATA E LOCAL

11 maio de 2024 – 10:00h

Praça General Tibúrcio, 80 - Urca - Rio de Janeiro

PARTICIPANTES:

Aberto a qualquer enxadrista militar e convidados. Inscrição gratuita deverá ser feita através do link oficial de inscrição: Formulário

SISTEMA:

A competição será disputada pelo Sistema Suíço em 6 rodadas. Será usado o Programa Swiss Manager e o ritmo de jogo será de 20 minutos (relógio analógico) 15min +5seg de acréscimo desde o 1º lance (relógio digital) para cada jogador.

PROGRAMAÇÃO:

Congresso Técnico: 10:00h

1ª rodada: 10:15h - 2ª rodada: 11:10h - 3ª rodada: 12:10h

4ª rodada: 13:10h - 5ª rodada: 14:10h - 6ª rodada: 15:10h

Encerramento: 15:50h

TOLERÂNCIA:

A Tolerância será de 20min após o anúncio do início da rodada pelo árbitro.

DESEMPATES:

Os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1. Confronto Direto (Resultado particular [11])
- 2. Maior número de vitórias (incluindo W.O) 681
- 3. Sonnemborg Berger [52]
- 4. Buchholz (parâmetros 1,1,N,S.O,N) [37]
- 5. Maioria negra [53]

PREMIAÇÃO:

Troféus até o 6° colocado e medalhas de participação.

OBRIGAÇÕES:

- 1. Sem a permissão do árbitro, jogador está proibido de portar um dispositivo eletrônico no local de jogos a menos que esteja completamente desligado. Proibido consultá-los. Se qualquer dispositivo produzir um som, o jogador será repreendido e avisado que na próxima vez será declarada a sua derrota.
- 2. A permanência de pessoas no salão de jogo, não participantes da competição, estará condicionada à estrita observância dos códigos de postura adequados.
- 3. Em caso de uma partida ter começado com cores invertidas, a partida será anulada caso tenham feito menos de 10 lances por ambos os jogadores. Após 10 lances, a partida deve continuar.
- 4. Um lance ilegal está concluído tão logo o jogador tenha acionado seu relógio.
- 5. O uso das duas mãos para fazer um único lance (no caso de roque, captura ou promoção), é considerado lance ilegal.
- 6. Não completar o lance no caso de promoção (deixando o peão na oitava casa) e acionando o relógio, antes de substituir o peão, é lance ilegal, pois o adversário não poderá responder ao lance incompleto.
- 7. Acionar o relógio sem efetuar um lance, é lance ilegal. Não é obrigatório a anotação das partidas.
- 8. As partidas não poderão ser adiadas ou antecipadas.

- 9. Se o celular de algum jogador fizer algum barulho, este será advertido e avisado sobre a punição de perda dos pontos da partida se a reincidencia se confirmar.
- 10. Os jogadores e expectadores deverão se apresentar no salão de jogos, em traje adequado sendo vedado o uso de calção, sunga, maiô, camisa regata, chinelos etc.

ANOTAÇÃO:

Os jogadores e expectadores deverão se apresentar no salãode jogos, em traje adequado sendo vedado o uso de calção, sunga, maiô, camisa regata etc.

RECURSOS:

Não serão aceitos recursos contra este regulamento após o início da primeira rodada. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e a direção do torneio.

IMAGEM:

Os jogadores inscritos e participantes em geral concordam em ceder os direitos de imagem, som e divulgação, na internet, através de sites, blogs, redes sociais e aplicativos de mensagens para a Organização do Evento. Não podendo reclamar quanto a estes assuntos.

AF CARLOS CARVALHO

Rio de Janeiro, 20 de abril 2024

